



Scratch Jr
tactile

ĆWICZENIE 5

Empatyzacja



www.scratchjractile.org

DZIAŁANIE 5: Wczuj się w ślepotę

1 Zakryj oczy szalikiem lub maską na oczy



2 Zbadaj dotykiem różne boczki i spróbuj je rozpoznać



Refleksja

3 Czy było to łatwe? Ile bloków rozpoznałeś poprawnie? Czy wiedziałeś, jak je połączyć, aby utworzyć program lub go przeczytać? Jak myślisz, jak czuje się osoba niewidoma lub słabowidząca? Jak myślisz, jak może się uczyć i jakich pomocy potrzebuje, aby się uczyć?



4 Wykonuj różne programy lub wyzwania w Scratch Jr. Tactile z zakrytymi oczami



Pomysły:

- 5**
- Możesz użyć aplikacji „Mam wadę wzroku”, aby poznać różne istniejące dysfunkcje wzroku i to, jak często się one ze sobą łączą.
 - Spróbuj przejrzeć aplikację: tekst w czasopiśmie lub na ekranie, film lub zdjęcie, rozpoznać obiekty w otoczeniu, rozpoznać i orientować się w przestrzeni, rozpoznać bloki i stworzyć program itp.



Inny pomysł:



- Można pracować także włączając uczniów z różnorodnymi potrzebami edukacyjnymi, zawsze z najwyższym szacunkiem i wrażliwością.
- Przykład: Osoba, która ma na przykład ograniczony zakres ruchu dłoni. Jak może współdziałać z komputerem? Jak stworzyć dla niej aktywność w Scratch Tactile?

