

## DZIAŁANIE 3.2: Narysuj zabawny obrazek

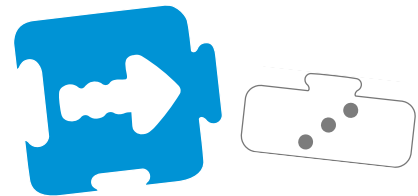
- 1** Wyjmij bloczki i znaczniki. Rozłóż je awersem w dół.



- 2** Weź marker i przyłóż go na losowym polu



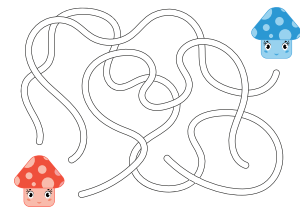
- 3** Wylosuj bloczek ruchu i znacznik



- 4** Maluj markerem, przesuważąc go zgodnie z oznaczeniami bloczków



- 5** Powtórz kroki 3 i 4 kilka razy. Co narysowałeś?  
Niespodzianka!



- Co się stanie, jeśli za każdym razem spróbujesz zmienić kolory?
- Czy przychodzą Ci do głowy warianty tej aktywności? Wypróbuj je i wyjaśnij reszcie klasy

