



ĆWICZENIE 2

Odkrywanie obiektów przyrodniczych



ĆWICZENIE 2 Odkrywanie obiektów przyrodniczych

1

Poszukaj przedmiotów
(naturalnych lub codziennego
użytku)

(na placu zabaw, w klasie)



2

Umieść je na
planszy



3

Umieść postać i
zaprogramuj ją tak,
aby przesuwiała się do
przedmiotu



4

Wymyśl historię



5

Zaprogramuj postać
ponownie, aby udała się
do innego obiektu i
kontynuowała historię



Modyfikacja
Możesz wykonać to ćwiczenie używając języka
obcego, dzięki czemu nauczysz się nowego
słownictwa i poćwiczysz umiejętność
opowiadania historii w obcym języku.