



Scratch Jr
tactile

AKTYWNOŚĆ 4

Użyj swojego ciała, aby odegrać historię



www.scratchjractable.org

DZIAŁANIE 4: Odegraj jakąś historię

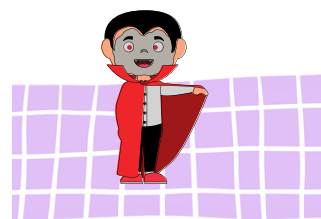
1 Wybierz historię, która Ci się podoba



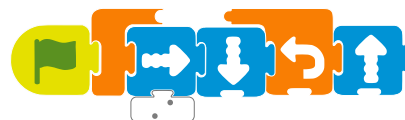
2 Przebierz się za postać z opowieści



3 Zrób siatkę na podłodze za pomocą taśmy lub płytek



4 Zamiast programować postać na tablicy, zaprogramuj partnera w swojej klasie!



5 Jakie jeszcze pomysły przychodzą Ci do głowy?!



- Pomysł: możesz stworzyć ogromną „grę planszową” (w której bohaterami są ludzie) lub poprosić osobę o interakcję z obiektami w klasie...

