



Scratch Jr

tactile

ĆWICZENIE 3

Rysuj litery



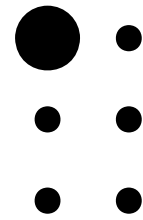


1

Wybierz literę
alfabetu
łacińskiego lub
Braille'a

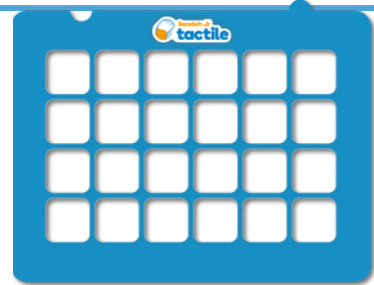


A



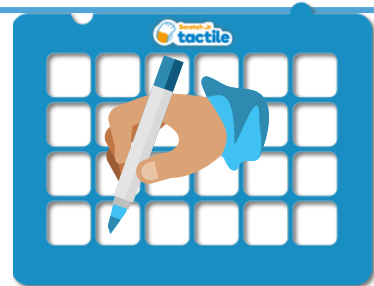
2

Umieść pustą
kartkę papieru
w tle



3

Weź marker i umieść go w
pudełku



4

Utwórz program, który
porusza twoją ręką, aby
narysować literę na
papierze



5

Poproś partnera, aby
postępował zgodnie z
instrukcjami Twojego
programu



• W przypadku liter brajlowskich
spróbuj użyć przedmiotów takich jak
kamienie, ciecierzycyca lub naklejki
Aby rysować po przekątnej, użyj dwóch
flag, aby utworzyć dwa równoległe
programy, które będą działać w tym
samym czasie.

