



Tips de accesibilidad digital

Construyamos juntos un futuro digital, accesible y transformador para todos.



¡Meow!

Accesibilidad Digital

Construyendo Puentes hacia una Sociedad Inclusiva

En un mundo cada vez más digitalizado, es esencial garantizar que todas las personas, sin importar sus habilidades o discapacidades, tengan igualdad de oportunidades para acceder y participar en el entorno digital.

Esta guía está diseñada para inspirar y empoderar a diseñadores, desarrolladores, creadores de contenido y a todos aquellos que deseen crear experiencias digitales accesibles para todos. Aquí encontrarás valiosos consejos y estrategias para derribar barreras y construir puentes de inclusión en el mundo digital.

En nuestras manos está la capacidad de eliminar las limitaciones y ampliar las posibilidades para millones de personas. Cada línea de código que escribimos, cada diseño que creamos, puede marcar la diferencia en la vida de aquellos que enfrentan barreras en el entorno digital.

Súmate a este viaje hacia la accesibilidad digital, donde la creatividad y la empatía se combinan para construir una sociedad inclusiva, donde todos puedan participar, expresarse y prosperar.



ÍNDICE

Bases de la accesibilidad digital

01 Presentación

03 Bases de la accesibilidad digital

04 Introducción

05 Principios de diseño accesible: **Percepción**

06 Principios de diseño accesible: **Operabilidad**

07 Principios de diseño accesible: **Comprensión**

08 Principios de diseño accesible: **Compatibilidad**

Tips para favorecer la equidad en el aula

10 Indicaciones generales

13 Discapacidad visual

16 Discapacidad auditiva

18 Discapacidad motriz

20 Discapacidad cognitiva

23 Altas capacidades



01

Bases de la Accesibilidad Digital



Introducción

La accesibilidad digital no es solo un concepto técnico, sino un pilar fundamental de una sociedad verdaderamente inclusiva.

El diseño accesible va más allá de simplemente cumplir con los estándares mínimos de accesibilidad. Se trata de considerar las necesidades, perspectivas y experiencias de una amplia variedad de usuarios en todas las etapas del proceso de diseño.

Al diseñar cualquier recurso, producto o interfaz, es importante tener en cuenta ciertos principios generales que aseguran que sea accesible para todas las personas, independientemente de sus habilidades o necesidades.

Las bases de la accesibilidad digital se fundamentan en principios y pautas meticulosamente diseñadas para asegurar que los productos digitales sean accesibles para todas las personas, sin importar sus habilidades o capacidades.

A continuación, se exponen algunas bases clave de la accesibilidad digital:



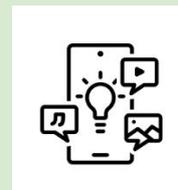
Principios de diseño accesible

Percepción

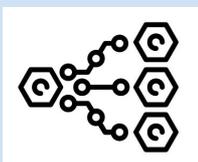
Asegúrate que cualquier persona, independientemente de sus capacidades, pueda comprender la información presentada.



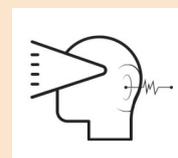
Texto legible: Utiliza fuentes claras y de tamaño suficiente para que el texto sea fácil de leer. Asegúrate de que haya suficiente contraste entre el texto y el fondo.



Alternativas para contenido no textual: Proporciona descripciones alternativas para imágenes, gráficos o subtítulos para vídeos y audios.



Organización clara: Utiliza encabezados, listas y párrafos bien definidos.



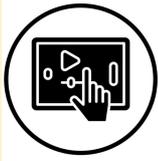
Indicadores visuales y auditivos: utiliza colores, iconos o sonidos para resaltar elementos clave o transmitir mensajes relevantes.



Principios de diseño accesible

Operabilidad

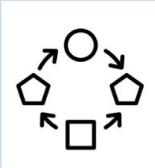
Garantiza que cualquier usuario pueda interactuar de manera efectiva y cómoda con el recurso, producto o servicio.



Elementos interactivos accesibles: botones, enlaces y otros elementos interactivos lo suficientemente grandes y espaciados adecuadamente para que puedan ser seleccionados fácilmente.



Retroalimentación clara: retroalimentación visual o auditiva inmediata cuando los usuarios realicen una acción o interactúen con elementos de la interfaz.



Flexibilidad y adaptabilidad: Brinda opciones y ajustes personalizables para adaptar la experiencia, las preferencias y necesidades individuales. Por ejemplo, permitir que los usuarios ajusten el tamaño del texto, los colores o la velocidad de reproducción de los videos.



Instrucciones claras y comprensibles: para guiar a los usuarios en la utilización del recurso, producto o servicio. Explica los pasos o procesos de manera secuencial y utiliza ejemplos o ilustraciones si es necesario.



Principios de diseño accesible

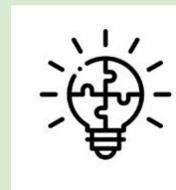
Comprensión

Diseña productos, interfaces o contenido de manera que sea fácilmente comprensible para todas las personas, independientemente de su nivel de habilidad, conocimiento o experiencia.



Lenguaje claro y sencillo:

Utiliza un lenguaje claro, conciso y fácil de entender. Evita el uso de tecnicismos o terminología compleja que pueda dificultar la comprensión para aquellos que no están familiarizados con el tema.



Organización lógica:

Estructura la información de manera lógica y coherente. Utiliza títulos, subtítulos, párrafos y listas para dividir el contenido en secciones claras y facilitar la lectura y comprensión.



Evita la sobrecarga de información: Divide la información en secciones pequeñas y utiliza elementos visuales como gráficos, iconos o imágenes para facilitar la comprensión.



Proporciona apoyo adicional: Puedes incluir enlaces a recursos adicionales, preguntas frecuentes o un sistema de soporte para resolver dudas o problemas.



Principios de diseño accesible

Compatibilidad

La compatibilidad es esencial para garantizar que todas las personas puedan acceder y utilizar el contenido sin restricciones. La idea es que puedas acceder y usar el contenido sin problemas, sin importar si estás en una computadora, una tablet o un teléfono, y sin importar qué navegador estés usando.



Ajustable a diferentes tamaños: Siempre es bueno que lo que estés diseñando se adapte a diferentes tamaños de pantalla.



Haz pruebas: prueba el contenido en diferentes dispositivos y navegadores.



Accesible para todos: Es importante que tu contenido sea accesible para personas que utilizan tecnologías de asistencia, como lectores de pantalla. Para lograrlo, utiliza el formato y las etiquetas correctas y realiza pruebas de accesibilidad.



Mantén todo actualizado: Asegúrate de que tu contenido esté al día y sea compatible con las últimas tecnologías. Haz revisiones regulares para mantener todo funcionando sin problemas.

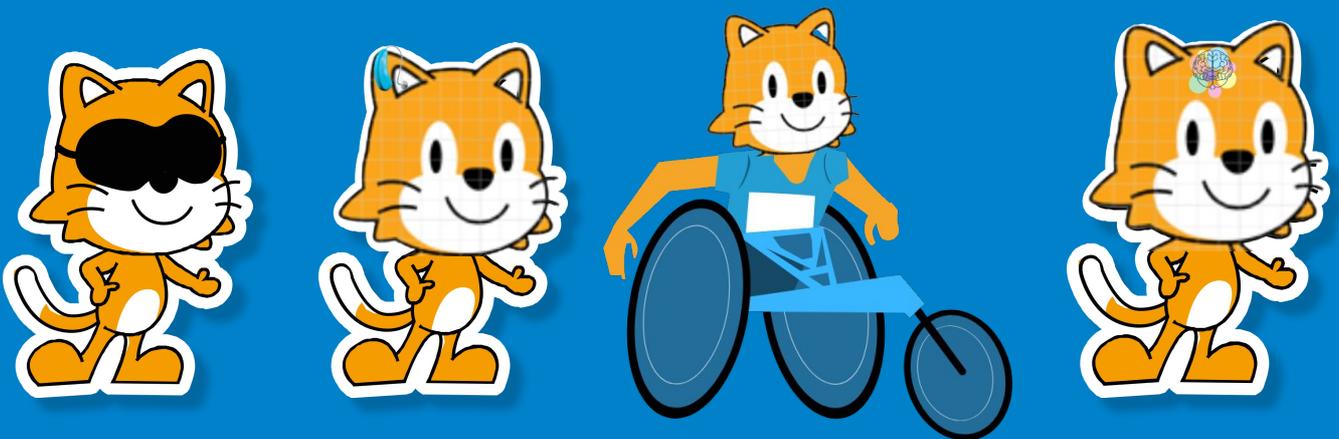


02

Tips para favorecer la equidad en el aula



Indicaciones generales



¡Meow!

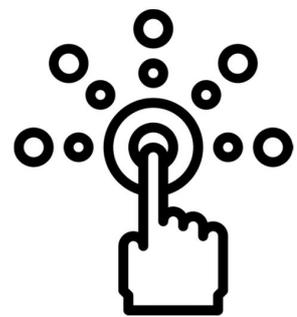
Documentos y multimedia



- Imágenes con descripción en texto.
- Alternativa auditiva (o contenidos en digital).
- Imágenes simples y claras

Webs y aplicaciones interactivas

- Títulos con formato (título 1, título 2...)



Eventos y clases presenciales



Todo lo anterior +:

- Apoyo en la recepción.
- Apoyo durante el evento.
- Idioma: Traducción simultánea.
- Presentaciones en 2 o más idiomas.

Scratch Jr Tactile

Recursos educativos tangibles

- Organiza los bloques y elementos de Scratch Jr Tactile de manera lógica y coherente, para facilitar la comprensión.
- Ofrece opciones para personalizar la dificultad del programa, permitiendo al alumnado adaptar la experiencia según sus habilidades y preferencias.
- Diseña actividades que fomenten la colaboración entre alumnado con y sin discapacidades, para que todos puedan participar y aprender juntos.
- Considera la posibilidad de realizar evaluaciones individualizadas para permitir al alumnado demostrar su aprendizaje de manera adecuada a sus capacidades.



Discapacidad visual



Meow!

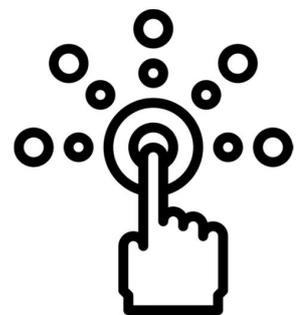
Documentos y multimedia



- Imágenes con descripción en texto.
- Alternativa auditiva (o contenidos en digital).
- Imágenes simples y claras

Webs y aplicaciones interactivas

- Títulos con formato (título 1, título 2...)



Eventos y clases presenciales



- Mapa táctil.
- Información en web.
- Material impreso accesible: como programas y folletos, sea accesible en formatos alternativos, como braille o versión electrónica.

Scratch Jr Tactile

Recursos educativos tangibles

- Enriquece el Kit Scratch Jr Tactile incorporando elementos adicionales tangibles o con texturas.
- Proporciona instrucciones verbales o auditivas de soporte para guiar a las personas al alumnado con discapacidad visual en la creación de programas.
- Si es necesario, utiliza braille (a partir de 7 años en el idioma propio).



Discapacidad auditiva



Documentos y multimedia



- Audios y vídeos con subtítulos, transcripción o lenguaje de signos.

Eventos y clases presenciales

- Charlas y vídeos con subtítulos, transcripción o lenguaje de signos (en el idioma propio).
- Seguimiento del audio con auriculares.



Scratch Jr Tactile

Recursos educativos tangibles



- Proporciona instrucciones claras y visuales para todas las actividades, de manera que el alumnado con discapacidad visual puede seguir el flujo de la actividad sin depender exclusivamente del audio.

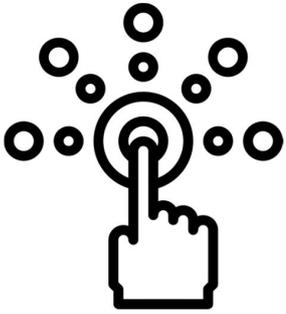


Discapacidad motriz



¡Meow!

Documentos y multimedia



- Interacción con tecnologías asistivas (teclados adaptados, joysticks o botones gigantes).

Eventos y clases presenciales

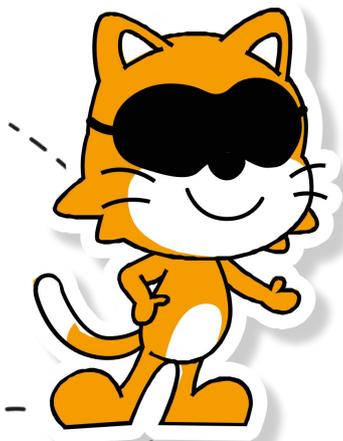
Procura que el espacio disponga de:

- Rampas o ascensores.
- Asientos reservados para personas con discapacidad o movilidad reducida.
- Baños accesibles
- Señalización clara
- Ubicación accesible



Scratch Jr Tactile

Recursos educativos tangibles



- Diseña actividades que fomenten la colaboración y el trabajo en equipo, para que el alumnado con discapacidad motriz puedan participar activamente con sus compañeros.
- Implementa un sistema que permita posicionar los bloques o elementos de Scratch Jr Tactile de manera estable, evitando que se muevan accidentalmente.



Discapacidad cognitiva



Meow!

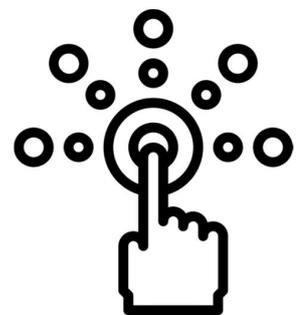
Documentos y multimedia



- Escritura para lectura fácil: frases breves, texto grande, lenguaje simple.
- Uso de iconos o iconogramas.
- Repetición de información clave

Webs y aplicaciones interactivas

- Imágenes y gráficos significativos que sean relevantes para el contenido y estén acompañados de descripciones claras.



Eventos y clases presenciales



- Dar el tiempo necesario.
- Ofrecer opciones de personalización temáticas.
- Espacios de descanso
- Fomenta un ambiente acogedor y de respeto para todas las personas, mostrando empatía y comprensión hacia las necesidades individuales.

Scratch Jr Tactile

Recursos educativos tangibles

- Iconos intuitivos, sin necesidad de lectura.
- Al ritmo del alumno.
- Personaliza las actividades según las preferencias del alumnado
- Ofrece diferentes niveles de dificultad



Altas capacidades



Meow!

Scratch Jr Tactile

Recursos educativos tangibles

- Ofrece proyectos y desafíos que puedan ser escalados en complejidad, permitiendo que los estudiantes con altas capacidades encuentren proyectos que los desafíen y estimulen intelectualmente.
- Anima a los estudiantes a explorar y desarrollar proyectos creativos que vayan más allá de las actividades básicas. Proporciona tiempo y espacio para que exploren sus ideas y enfoquen proyectos que les interesen.
- Ofrece recursos y materiales adicionales para ampliar el conocimiento y las habilidades de los estudiantes. Pueden incluir tutoriales avanzados, enlaces a sitios web educativos o libros relacionados con programación y tecnología.
- Invita a los estudiantes a explorar y experimentar con herramientas o tecnologías adicionales que puedan integrarse con Scratch Jr Tactile Unplugged, como la micro:bit o sensores externos.
- Realiza demostraciones avanzadas de proyectos y conceptos para inspirar a los estudiantes y mostrarles el potencial que tienen para crear proyectos complejos y emocionantes.



"La equidad digital en el aula es la llave que abre las puertas del conocimiento para todos. ¡Trabajemos juntos para construir un futuro donde cada estudiante tenga igualdad de oportunidades en el mundo digital!"



¡Meow!



Meow!