



# Συμβουλές για την ψηφιακή προσβασιμότητα

Ας χτίσουμε μαζί ένα  
ψηφιακό, προσβάσιμο και  
μετασχηματιστικό μέλλον



Meow!

# Ψηφιακή Προσβασιμότητα Χτίζοντας γέφυρες για μια ενταξιακή κοινωνία

Σε έναν ολοένα και πιο ψηφιοποιημένο κόσμο, είναι απαραίτητο να διασφαλιστεί ότι όλοι οι άνθρωποι, ανεξαρτήτως ικανοτήτων ή αναπηριών, έχουν ίσες ευκαιρίες για πρόσβαση και συμμετοχή στο ψηφιακό περιβάλλον.

Αυτός ο οδηγός έχει σχεδιαστεί για να εμπνεύσει και να ενδυναμώσει σχεδιαστές, προγραμματιστές, δημιουργούς περιεχομένου και όλους όσους θέλουν να δημιουργήσουν προσβάσιμες ψηφιακές εμπειρίες για όλους. Εδώ θα βρείτε πολύτιμες συμβουλές και στρατηγικές για να σπάσετε τα εμπόδια και να χτίσετε γέφυρες ενσωμάτωσης στον ψηφιακό κόσμο.

Στα χέρια μας βρίσκεται η ικανότητα να αφαιρέσουμε τους περιορισμούς και να επεκτείνουμε τις δυνατότητες για εκατομμύρια ανθρώπους. Κάθε γραμμή κώδικα που γράφουμε, κάθε σχεδιασμός που δημιουργούμε, μπορεί να κάνει τη διαφορά στη ζωή εκείνων που αντιμετωπίζουν εμπόδια στο ψηφιακό περιβάλλον.

Συμμετάσχετε σε αυτό το ταξίδι προς την ψηφιακή προσβασιμότητα, όπου η δημιουργικότητα και η ενσυναίσθηση συνδυάζονται για να χτίσουν μια ενταξιακή κοινωνία, όπου όλοι μπορούν να συμμετέχουν, να εκφράζονται και να ευημερούν.



# ΕΥΡΕΤΗΡΙΟ

## Βάσεις της ψηφιακής προσβασιμότητας

01 Παρουσίαση

03 Βάσεις της ψηφιακής προσβασιμότητας

04 Εισαγωγή

05 Αρχές προσβάσιμου σχεδιασμού: Αντίληψη

06 Αρχές προσβάσιμου σχεδιασμού: Λειτουργικότητα

07 Αρχές προσβάσιμου σχεδιασμού: Κατανόηση

08 Αρχές προσβάσιμου σχεδιασμού: Συμβατότητα

## Συμβουλές για την προώθηση της ισότητας στην τάξη

10 Γενικές ενδείξεις

13 Οπτική αναπηρία

16 Ακουστική αναπηρία

18 Κινητική αναπηρία

20 Γνωστικές αναπηρίες

23 Υψηλές ικανότητες





# Βάσεις της Ψηφιακής Προσβασιμότητας



# Εισαγωγή

Η ψηφιακή προσβασιμότητα δεν είναι απλώς μια τεχνική έννοια, αλλά ένας θεμελιώδης πυλώνας μιας πραγματικά ενταξιακής κοινωνίας. Ο προσβάσιμος σχεδιασμός υπερβαίνει την απλή τήρηση των ελάχιστων προτύπων προσβασιμότητας. Αφορά την εξέταση των αναγκών, των προοπτικών και των εμπειριών μιας ευρείας ποικιλίας χρηστών σε όλα τα στάδια της διαδικασίας σχεδιασμού. Όταν σχεδιάζετε οποιοδήποτε πόρο, προϊόν ή διεπαφή, είναι σημαντικό να έχετε κατά νου ορισμένες γενικές αρχές που διασφαλίζουν ότι είναι προσβάσιμο σε όλους τους ανθρώπους, ανεξαρτήτως ικανοτήτων ή αναγκών τους.

Οι βάσεις της ψηφιακής προσβασιμότητας βασίζονται σε προσεκτικά σχεδιασμένες αρχές και οδηγίες για να διασφαλιστεί ότι τα ψηφιακά προϊόντα είναι προσβάσιμα σε όλους τους ανθρώπους, ανεξάρτητα από τις δεξιότητες ή τις ικανότητές τους.

Ακολουθούν ορισμένες βασικές βάσεις της ψηφιακής προσβασιμότητας:



# Αρχές Προσβάσιμου Σχεδιασμού

## Αντιληπτή πληροφορία

Βεβαιωθείτε ότι οποιοσδήποτε, ανεξαρτήτως ικανοτήτων, μπορεί να κατανοήσει τις πληροφορίες που παρουσιάζονται.



### Αναγνώσιμο κείμενο:

Χρησιμοποιήστε καθαρές γραμματοσειρές που είναι αρκετά μεγάλες ώστε το κείμενο να είναι εύκολο στην ανάγνωση. Βεβαιωθείτε ότι υπάρχει επαρκής αντίθεση μεταξύ του κειμένου και του φόντου.



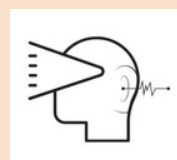
### Εναλλακτικές για μη-κειμενικό περιεχόμενο:

Παρέχετε εναλλακτικές περιγραφές για εικόνες, γραφικά, ή υπότιτλους για βίντεο και ήχους.



### Καθαρή οργάνωση:

Χρησιμοποιήστε σαφώς καθορισμένες επικεφαλίδες, λίστες και παραγράφους.



### Οπτικοί και ακουστικοί δείκτες

Χρησιμοποιήστε χρώματα, εικονίδια ή ήχους για να επισημάνετε βασικά στοιχεία ή να μεταφέρετε σχετικά μηνύματα.



# Αρχές Προσβάσιμου Σχεδιασμού

## Λειτουργικότητα

Διασφαλίζει ότι οποιοσδήποτε χρήστης μπορεί να αλληλεπιδρά αποτελεσματικά και άνετα με τον πόρο, το προϊόν ή την υπηρεσία.



### Προσβάσιμα διαδραστικά στοιχεία

κουμπιά, σύνδεσμοι και άλλα διαδραστικά στοιχεία αρκετά μεγάλα και επαρκώς διαστήματα-αποστάσεις ώστε να μπορούν να επιλεγούν εύκολα.



### Καθαρή ανατροφοδότηση:

Άμεση οπτική ή ηχητική ανατροφοδότηση όταν οι χρήστες εκτελούν μια ενέργεια ή αλληλεπιδρούν με στοιχεία της διεπαφής.



### Ευελιξία και προσαρμοστικότητα

παρέχει προσαρμόσιμες επιλογές και ρυθμίσεις για να ταιριάζουν στην ατομική εμπειρία, τις προτιμήσεις και τις ανάγκες. Για παράδειγμα, επιτρέποντας στους χρήστες να προσαρμόζουν το μέγεθος του κειμένου, τα χρώματα ή την ταχύτητα αναπαραγωγής των βίντεο



### Καθαρές και κατανοητές οδηγίες

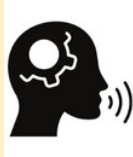
να καθοδηγούν τους χρήστες στη χρήση του πόρου, του προϊόντος ή της υπηρεσίας. Εξηγήστε τα βήματα ή τις διαδικασίες διαδοχικά και χρησιμοποιήστε παραδείγματα ή εικονογραφήσεις αν χρειάζεται.



# Αρχές Προσβάσιμου Σχεδιασμού

## Κατανόηση

Σχεδιάστε προϊόντα, διεπαφές ή περιεχόμενο με τρόπο που να είναι εύκολα κατανοητό από όλους, ανεξαρτήτως επιπέδου δεξιοτήτων, γνώσεων ή εμπειρίας.



### Καθαρή και απλή γλώσσα

Χρησιμοποιήστε καθαρή, συνοπτική και εύκολα κατανοητή γλώσσα. Αποφύγετε τη χρήση ειδικών όρων ή σύνθετης ορολογίας που μπορεί να δυσκολέψει την κατανόηση από άτομα που δεν είναι εξοικειωμένα με το θέμα.



### Λογική οργάνωση:

Δομήστε τις πληροφορίες λογικά και συνεκτικά. Χρησιμοποιήστε επικεφαλίδες, υποενότητες, παραγράφους και λίστες για να χωρίσετε το περιεχόμενο σε ξεκάθαρες ενότητες και να διευκολύνετε την ανάγνωση και την κατανόηση.



### Αποφύγετε την υπερφόρτωση πληροφοριών

Χωρίστε τις πληροφορίες σε μικρές ενότητες και χρησιμοποιήστε οπτικά στοιχεία όπως διαγράμματα, εικονίδια ή εικόνες για να διευκολύνετε την κατανόηση



### Παρέχετε επιπλέον υποστήριξη

Μπορείτε να συμπεριλάβετε συνδέσμους σε επιπλέον πόρους, συχνές ερωτήσεις ή ένα σύστημα υποστήριξης για να επιλύσετε ερωτήσεις ή προβλήματα.





# Αρχές Προσβάσιμου Σχεδιασμού

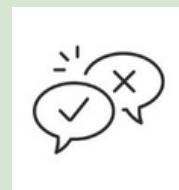
## Συμβατότητα

Η συμβατότητα είναι απαραίτητη για να διασφαλιστεί ότι όλοι οι άνθρωποι μπορούν να έχουν πρόσβαση και να χρησιμοποιούν το περιεχόμενο χωρίς περιορισμούς. Η ιδέα είναι ότι μπορείτε να έχετε απρόσκοπτη πρόσβαση και να χρησιμοποιείτε το περιεχόμενο, είτε βρίσκεστε σε υπολογιστή, ταμπλέτα ή τηλέφωνο, ανεξαρτήτως του προγράμματος περιήγησης που χρησιμοποιείτε.



### Προσαρμοσимо σε διαφορετικά μεγέθη

Είναι πάντα καλό αυτό που σχεδιάζετε να προσαρμόζεται σε διαφορετικά μεγέθη οθόνης.



### Κάντε δοκιμές:

δοκιμάστε το περιεχόμενο σε διαφορετικές συσκευές και προγράμματα περιήγησης.



### Προσβάσιμο σε όλους:

Είναι σημαντικό το περιεχόμενό σας να είναι προσβάσιμο σε άτομα που χρησιμοποιούν βοηθητικές τεχνολογίες, όπως οι αναγνώστες οθόνης. Για να το πετύχετε αυτό, χρησιμοποιήστε τη σωστή μορφοποίηση και ετικέτες, και ελέγξτε την προσβασιμότητα.



### Διατηρήστε τα πάντα ενημερωμένα:

Βεβαιωθείτε ότι το περιεχόμενό σας είναι ενημερωμένο και συμβατό με τις τελευταίες τεχνολογίες. Κάντε τακτικούς ελέγχους για να διασφαλίσετε ότι όλα λειτουργούν ομαλά.

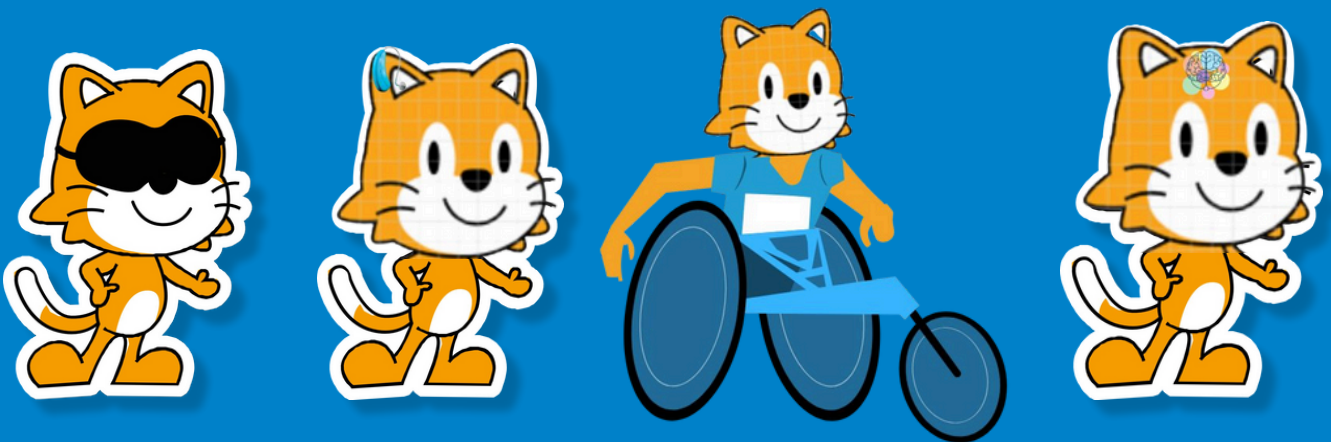


02

Συμβουλές  
για την  
προώθηση  
της ισότητας  
στην τάξη



# Γενικές ΥΠΟΔΕΙΞΕΙΣ



¡Meow!

## Έγγραφα και πολυμέσα



- Εικόνες με περιγραφή κειμένου.
- Ακουστική εναλλακτική (ή ψηφιακό περιεχόμενο).
- Απλές και καθαρές εικόνες.

## Ιστότοποι και διαδραστικές εφαρμογές

- Μορφοποιημένοι τίτλοι (επικεφαλίδα 1, επικεφαλίδα 2...)



# Εκδηλώσεις και δια ζώσης μαθήματα



Όλα τα παραπάνω +

- Όλα τα παραπάνω +:
- Υποστήριξη στην υποδοχή.
- Υποστήριξη κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης.
- Γλώσσα: Ταυτόχρονη μετάφραση.
- Παρουσιάσεις σε 2 ή περισσότερες γλώσσες

## Scratch Tactile

### Απτοί εκπαιδευτικοί πόροι

- Τακτοποιήστε τα πλακίδια και τα στοιχεία του Scratch Tactile με λογικό και συνεκτικό τρόπο, για να διευκολύνετε την κατανόηση.
- Προσφέρετε επιλογές για την προσαρμογή στη δυσκολία του προγράμματος, επιτρέποντας στους μαθητές να προσαρμόσουν την εμπειρία σύμφωνα με τις ικανότητες και τις προτιμήσεις τους.
- Σχεδιάστε δραστηριότητες που ενθαρρύνουν τη συνεργασία μεταξύ μαθητών με και χωρίς αναπηρίες, ώστε όλοι να μπορούν να συμμετάσχουν και να μάθουν μαζί.
- Σκεφτείτε την πιθανότητα να πραγματοποιήσετε εξατομικευμένες αξιολογήσεις για να επιτρέψετε στους μαθητές να αποδείξουν τη μάθησή τους με τρόπο κατάλληλο για τις ικανότητές τους.



# Οπτική αναπηρία



Meow!

## Έγγραφα και πολυμέσα



- Εικόνες με περιγραφή κειμένου.
- Ακουστική εναλλακτική (ή ψηφιακό περιεχόμενο).
- Απλές και καθαρές εικόνες.

## Ιστότοποι και διαδραστικές εφαρμογές

- Μορφοποιημένοι τίτλοι (επικεφαλίδα 1, επικεφαλίδα 2...)



# Εκδηλώσεις και δια ζώσης μαθήματα



- Απτικός χάρτης.
- Πληροφορίες στο διαδίκτυο.
- Προσβάσιμο έντυπο υλικό: όπως προγράμματα και φυλλάδια, να είναι προσβάσιμα σε εναλλακτικές μορφές, όπως η γραφή Braille ή ηλεκτρονική έκδοση.

## Scratch Tactile

### Απτοί εκπαιδευτικοί πόροι

- Εμπλουτίστε το Scratch Jr Tactile Kit ενσωματώνοντας επιπλέον απτά ή λοιπά στοιχεία.
- Παρέχετε υποστηρικτικές προφορικές ή ακουστικές οδηγίες για να καθοδηγήσετε τους μαθητές με οπτική αναπηρία στη δημιουργία προγραμμάτων.
- Εάν είναι απαραίτητο, χρησιμοποιήστε τη γραφή Braille (από 7 ετών στη μητρική γλώσσα).





# Ακουστική αναπηρία



## Έγγραφα και πολυμέσα



- Ήχος και βίντεο με υπότιτλους, απομαγνητοφώνηση ή νοηματική γλώσσα.

## Εκδηλώσεις και δια ζώσης μαθήματα

- Ομιλίες και βίντεο με υπότιτλους, απομαγνητοφώνηση ή νοηματική γλώσσα (στην μητρική σας γλώσσα).
- Παρακολούθηση ήχου με ακουστικά.



## Scratch Tactile

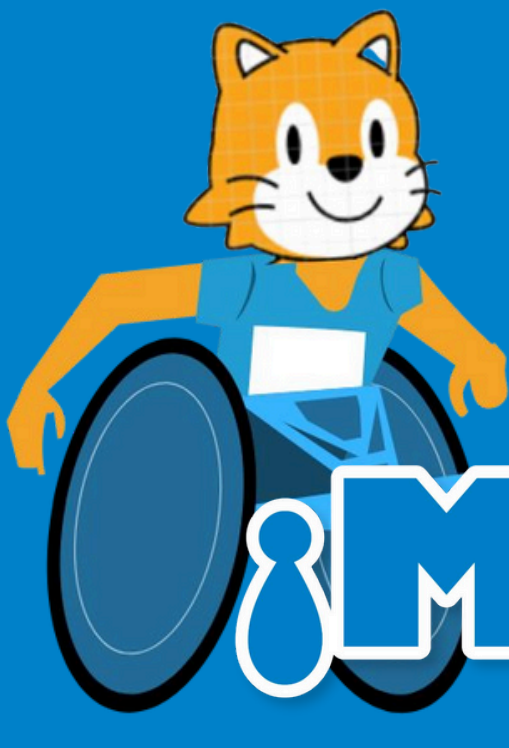
### Απτοί εκπαιδευτικοί πόροι



- Παρέχετε ξεκάθαρες, οπτικές οδηγίες για όλες τις δραστηριότητες, ώστε οι μαθητές με οπτική αναπηρία να μπορούν να ακολουθήσουν τη ροή της δραστηριότητας χωρίς να βασίζονται μόνο στον ήχο.



# Κινητική αναπηρία



Meow!

## Έγγραφα και πολυμέσα



- Αλληλεπίδραση με τεχνολογίες υποβοήθησης (προσαρμοσμένα πληκτρολόγια, joystick ή μεγάλα κουμπιά)

## Εκδηλώσεις και δια ζώσης μαθήματα

- Βεβαιωθείτε ότι ο χώρος διαθέτει:
- Ράμπες ή ανελκυστήρες.  
Θέσεις κρατημένες για άτομα με αναπηρίες ή μειωμένη κινητικότητα.
- Προσβάσιμες τουαλέτες.
- Καθαρή σήμανση.
- Προσβάσιμη τοποθεσία.



## Scratch Tactile

### Απτοί εκπαιδευτικοί πόροι



- Σχεδιάστε δραστηριότητες που ενθαρρύνουν τη συνεργασία και την ομαδική εργασία, ώστε οι μαθητές με κινητικές αναπηρίες να μπορούν να συμμετέχουν ενεργά με τους συνομηλίκους τους.
- Εφαρμόστε ένα σύστημα που επιτρέπει τα πλακίδια ή τα στοιχεία του Scratch Jr Tactile να τοποθετούνται με σταθερό τρόπο, αποτρέποντας την τυχαία μετακίνησή τους.



# Γνωστικές αναπηρίες



Meow!

## Έγγραφα και πολυμέσα



- Γραφή για εύκολη ανάγνωση: σύντομες προτάσεις, μεγάλα κείμενα, απλή γλώσσα.
- Χρήση εικονιδίων ή εικονογραμμάτων.
- Επανάληψη βασικών πληροφοριών.

## Εκδηλώσεις και δια ζώσης μαθήματα

- Εικόνες και γραφικά που σχετίζονται με το περιεχόμενο και συνοδεύονται από σαφείς περιγραφές.



## Εκδηλώσεις και δια ζώσης μαθήματα.



- Δώστε τον απαραίτητο χρόνο.
- Προσφέρετε θεματικές επιλογές προσαρμογής.
- Χώροι ξεκούρασης.
- Προάγεται ένα φιλόξενο περιβάλλον για όλους, δείχνοντας ενσυναίσθηση και κατανόηση προς τις ατομικές ανάγκες.

## Scratch Jr Tactile

### Απτοί εκπαιδευτικοί πόροι

- Διαισθητικά εικονίδια, χωρίς ανάγκη ανάγνωσης.
- Στον ρυθμό του μαθητή. Προσαρμόστε τις δραστηριότητες σύμφωνα με τις προτιμήσεις των μαθητών.
- Προσφέρεται διαφορετικά επίπεδα δυσκολίας.



# Υψηλές ικανότητες



**Meow!**



# Scratch Tactile

## Απτοί εκπαιδευτικοί πόροι

- Προσφέρεται έργα και προκλήσεις που μπορούν να κλιμακωθούν σε πολυπλοκότητα, επιτρέποντας στους μαθητές με υψηλές ικανότητες να βρουν έργα που τους προ(σ)καλούν και τους διεγείρουν διανοητικά.  
Ενθαρρύνεται τους μαθητές να εξερευνήσουν και να αναπτύξουν δημιουργικά έργα που ξεπερνούν τις βασικές δραστηριότητες.
- Παρέχεται χρόνο και χώρο για να εξερευνήσουν τις ιδέες τους και να εστιάσουν σε έργα που τους ενδιαφέρουν.  
Προσφέρεται επιπλέον πόρους και υλικά για να επεκτείνουν τις γνώσεις και τις δεξιότητές τους. Αυτά μπορεί να περιλαμβάνουν προχωρημένα σεμινάρια, συνδέσμους σε εκπαιδευτικές ιστοσελίδες ή βιβλία σχετικά με τον προγραμματισμό και την τεχνολογία.  
Προσκαλέστε τους μαθητές να εξερευνήσουν και να πειραματιστούν με επιπλέον εργαλεία ή τεχνολογίες που μπορούν να ενσωματωθούν με το Scratch Jr Tactile Unplugged, όπως το micro:bit ή εξωτερικούς αισθητήρες.  
Διεξάγεται προχωρημένες επιδείξεις έργων και εννοιών για να εμπνεύσετε τους μαθητές και να τους δείξετε την δυναμική που έχουν να δημιουργήσουν πολύπλοκα και συναρπαστικά έργα.



"Η ψηφιακή ισότητα στην τάξη είναι το κλειδί που ανοίγει τις πόρτες της γνώσης για όλους. Ας συνεργαστούμε για να χτίσουμε ένα μέλλον όπου κάθε μαθητής έχει ίσες ευκαιρίες στον ψηφιακό κόσμο."



**Meow!**

